



Turnierordnung der Main-Vogelsberg-Schachjugend

In der Fassung vom 01.04.2021, gültig ab 01.05.2021.

Inhalt

Vorwort	2
1. Turniere	2
2. Spielregeln	2
3. Spielberechtigung	2
4. Sanktionen	2
5. Proteste	2
6. Hilfwertungen	3
7. Altersregelung	3
8. Turniere	3
8.1. Einzelmeisterschaften	3
8.1.1. Meisterschaften mit klassischer Bedenkzeit	3
8.1.2. Blitzmeisterschaften	4
8.2. Mannschaftsmeisterschaft (MVSJ-Liga)	4
9. Reuegeld, Startgeld	6
Anhang A: Regelauslegung bei Jugendturnieren der MVSJ	6

Vorwort

Die vorliegende Turnierordnung der MVSJ regelt den Ablauf der Mannschafts-, Einzel- und Blitzmeisterschaften im Bereich der MVSJ sowie die Abwicklung von Protesten, Beschwerden und Berufungen. In Fällen, die nicht durch diese Ordnung abgedeckt sind, ist die Turnierordnung des Main-Vogelsberg-Schachverbands in der aktuellen Fassung maßgeblich.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im Folgenden auf die gleichzeitige Verwendung weiblicher und männlicher Sprachformen verzichtet und das generische Maskulinum verwendet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

1. Turniere

Von der MVSJ werden jährlich folgende Turniere durchgeführt:

- 1.1. Einzelmeisterschaften (Turnier- und bei Bedarf Blitzschach) der Altersklassen U18, U16, U14, U12, U10 und U8. Bei mindestens 4 Teilnehmerinnen kann in der entsprechenden Altersklasse ein separates Turnier für die weibliche Jugend durchgeführt werden.
- 1.2. Mannschaftsmeisterschaften (4-er-Mannschaften) der Altersklasse U18.

2. Spielregeln

- 2.1. Gespielt wird nach den Regeln des Weltschachbundes (FIDE). Davon ausgenommen ist der Artikel 11.3.2.2. Hier gilt die entsprechende Änderung der hessischen TO in Artikel 74a.
- 2.2. Sofern keine Gründe (z. B. Qualifikationen oder Elo-Auswertung) dagegen sprechen, soll in den Turnieren der MVSJ der Anhang „Regelauslegung bei Turnieren der MVSJ“ Anwendung finden. In der jeweils TWZ-niedrigsten Klasse der MVSJ-Liga führen regelwidrige Züge nicht zum Partieverlust.

3. Spielberechtigung

- 3.1. An den Mannschaftsturnieren der MVSJ dürfen nur Spieler teilnehmen, die eine gültige Spielberechtigung für einen Verein des MVS haben.
- 3.2. Unter Auflagen (s. Ziffer 8.2.16) können Vereine und Abteilungen, die nicht dem MVS angeschlossen, jedoch Mitglied beim Hessischen Schachverband und Landessportbund Hessen sind, am Mannschaftsspielbetrieb der MVSJ teilnehmen.
- 3.3. Die Einzelmeisterschaften werden als offenes Turnier ausgerichtet, vorausgesetzt der ausrichtende Verein tritt als Veranstalter auf. Ansonsten gelten die Bedingungen für Mannschaften.

4. Sanktionen

- 4.1. Verstöße gegen diese Turnierordnung können vom Turnierleiter mit folgenden Maßnahmen geahndet werden: a) Verwarnung, b) Partieverlust, c) Bußgelder. Die Möglichkeiten nach FIDE-Regel 12.9 bleiben davon unberührt.
- 4.2. Des Weiteren kann der Vorstand der MVSJ auf Antrag des Turnierleiters Einzelspieler und Mannschaften wegen grober Unsportlichkeit für ein Jahr von allen Veranstaltungen der MVSJ ausschließen.

5. Proteste

5.1. Mannschaftsmeisterschaft

- 5.1.1. Proteste sind innerhalb von 10 Tagen nach dem gegebenen Anlass schriftlich beim Turnierleiter einzureichen. Der Turnierleiter hat den Protest innerhalb von 10 Tagen zu beantworten.
- 5.1.2. Gegen die Entscheidung des Turnierleiters kann innerhalb von 10 Tagen schriftlich beim 1. Vorsitzenden der MVSJ Einspruch erhoben werden. Der 1. Vorsitzende hat den Einspruch innerhalb von 10 Tagen zu beantworten.

- 5.1.3. Gegen die Entscheidung des 1. Vorsitzenden kann innerhalb von 10 Tagen schriftlich Einspruch erhoben werden, woraufhin der Vorstand endgültig entscheidet. Der Vorstand hat den Einspruch innerhalb von 20 Tagen zu beantworten. Für alle Fristen gilt das Datum des Poststempels.
- 5.1.4. Einsprüche beim 1. Vorsitzenden und beim Vorstand sind erst wirksam, wenn die Protestgebühr auf das Konto der MVSJ überwiesen wurde. Die Protestgebühr beträgt beim 1. Vorsitzenden EUR 35,00 und beim Vorstand EUR 50,00. Wird dem Protest stattgegeben, wird die Protestgebühr zurückerstattet.
- 5.2. Einzelmeisterschaft
 - 5.2.1. Der Turnierleiter fungiert nicht als Schiedsrichter. Die notwendigen Schiedsrichter werden vom Veranstalter vor Beginn der Veranstaltung benannt.
 - 5.2.2. Gegen Entscheidungen des Schiedsrichters kann beim Turnierleiter Protest eingelegt werden, dieser entscheidet sofort. Die Entscheidung ist endgültig.

6. Hilfwertungen

- 6.1. Bei den Turnieren der MVSJ entscheiden bei Punktgleichheit folgende Hilfwertungen:
 - 6.1.1. Buchholz- bzw. Sonneborn-Berger-Wertung
 - 6.1.2. Direkter Vergleich.
- 6.2. Besteht auch nach Anwendung der Hilfwertungen Gleichstand, wird der Platz geteilt.
- 6.3. Bei Punktgleichheit um den Turniersieg oder Meistertitel bzw. einen zur Teilnahme am entsprechenden Turnier der Hessischen Schachjugend (HSJ) berechtigenden Platz wird vor Anwendung der Hilfwertungen ein Blitzschach-Stichkampf mit einer Bedenkzeit von 5 Minuten pro Spieler und Partie ausgetragen
- 6.4. Bei zwei Bewerbern um einen Platz besteht der Stichkampf aus zwei, bei erneutem Gleichstand maximal drei Partien. Die erste Partie wird mit gegenüber dem letzten Aufeinandertreffen der beiden Bewerber im Turnier vertauschten Farben gespielt. Sind die beiden Bewerber im Turnier nicht aufeinander getroffen, werden die Farben ausgelost. Bei jeder weiteren Partie werden die Farben jeweils getauscht.
- 6.5. Bei mehr als zwei Bewerbern um einen Platz wird der Stichkampf als Rundenturnier gespielt. Die Startnummern werden ausgelost.

7. Altersregelung

Bei den Turnieren der MVSJ sind in den verschiedenen Altersklassen Jugendliche spielberechtigt, die am 1. Januar des betroffenen Jahres noch nicht das entsprechende Alter erreicht haben. Das betroffene Jahr ist jeweils das Jahr, in dem die entsprechenden Turniere der HSJ stattfinden.

8. Turniere

Alle Turniere der MVSJ werden der Teilnehmerzahl entsprechend im Schweizer System oder als Rundenturnier gespielt.

8.1. Einzelmeisterschaften

8.1.1. Meisterschaften mit klassischer Bedenkzeit

- 8.1.1.1. Die Einzelmeisterschaften der Altersklassen U18, U16 und U14 sowie der weiblichen Jugend finden an einem Wochenende mit einer Bedenkzeit von 60 Minuten pro Spieler und Partie plus einem Bonus von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug statt.

- 8.1.1.2. Die Einzelmeisterschaften der Altersklassen U12, U10 und U8 finden an einem Wochenende mit einer Bedenkzeit von 30 Minuten pro Spieler und Partie plus einem Bonus von 30 Sekunden ab dem ersten Zug statt.
 - 8.1.1.3. Bei zu geringer Teilnehmerzahl kann der Turnierleiter mehrere Turniere gemeinsam durchführen. Die Teilnehmerinnen können sich entscheiden, ob sie bei der weiblichen Jugend oder im gemischten Turnier teilnehmen wollen.
 - 8.1.1.4. Die Karenzzeit beträgt 10 Minuten. Nach Ablauf der Karenzzeit ist die Partie für den Spieler, der nicht antritt, verloren.
 - 8.1.1.5. Die Meistertitel und Qualifikationsplätze können nur von Mitgliedern eines Vereins des MVS errungen werden.
- 8.1.2. Blitzmeisterschaften
- 8.1.2.1. Die Blitzeinzelmeisterschaften der Altersklassen U18, U16, U14, U12, U10 und U8 sowie der weiblichen Jugend werden an einem Tag durchgeführt. Die Bedenkzeit wird vom Turnierleiter festgelegt.
 - 8.1.2.2. Bei zu geringer Teilnehmerzahl kann der Turnierleiter mehrere Turniere gemeinsam durchführen. Ob ein eigenes Mädchenturnier ausgerichtet wird, liegt im Ermessen des Turnierleiters.
- 8.2. Mannschaftsmeisterschaft (MVSJ-Liga)
- 8.2.1. Die Mannschaftsmeisterschaft der Jugend wird als Rundenturnier über die ganze Saison hinweg durchgeführt. Hierzu erfolgt vor Saisonbeginn eine Besprechung zwischen dem Turnierleiter und den Teilnehmern. Für die Mannschaftsmeisterschaften der Jugend gelten folgende Regeln:
 - 8.2.2. Spielzeit ist jeweils sonntags um 14 Uhr.
 - 8.2.3. Die Warte- bzw. Karenzzeit beträgt 30 Minuten.
 - 8.2.4. Es wird mit 90 Minuten pro Spieler und Partie plus einen Bonus von 30 Sekunden je Zug ab dem ersten Zug gespielt.
 - 8.2.5. Vor jeder Saison werden die gemeldeten Mannschaften nach der durchschnittlichen DWZ der 4 Stammspieler in die Klassen A, B, C, ... eingeteilt. Es gilt die DWZ, die 2 Wochen vor Meldeschluss veröffentlicht ist. Hat ein Spieler am Stichtag noch keine DWZ, so wird dieser mit einer Anfangs-DWZ eingestuft. Diese ist um 50 Punkte niedriger als die des Teilnehmers mit der niedrigsten DWZ aller Klassen.
 - 8.2.6. Eine Spielklasse umfasst maximal 10 Mannschaften.
 - 8.2.7. Sieger der Spielklasse A ist Bezirksjugendmeister und damit berechtigt, in der folgenden Saison in der Spielklasse A zu starten. Die Sieger der Klassen B, C, ... erhalten das Recht in der folgenden Saison in der nächsthöheren Spielklasse zu starten.
 - 8.2.8. Mehrere Mannschaften eines Vereins müssen durch eine arabische Rangziffer als höhere und niedrigere Mannschaften gekennzeichnet sein.
 - 8.2.9. Zwei Vereine, die jeweils keine eigene Mannschaft stellen, haben die Möglichkeit, eine Spielgemeinschaft mit maximal einer Mannschaft zu bilden.
 - 8.2.10. Die gemeldete Brettfolge ist für die gesamte Saison verbindlich. Nur benachbarte Bretter dürfen getauscht werden. Ersatzspieler dürfen nur hinter Stammspielern spielen.
 - 8.2.11. Ein in einer höheren Mannschaft gemeldeter Spieler ist in einer niedrigeren Mannschaft nicht spielberechtigt. Ist ein Spieler im Laufe eines Spieljahres mehr als zweimal als Ersatzspieler in einer höheren Mannschaft zum Einsatz gekommen, so darf er in einer niedrigeren Mannschaft während dieses Spieljahres nicht mehr eingesetzt werden. Spielen mehrere Mannschaften

- eines Vereins in einer Spielklasse, gilt die Mannschaft mit der niedrigeren Nummer als höhere Mannschaft.
- 8.2.12. Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in einer Spielklasse, gilt die Mannschaft mit der niedrigeren Nummer als höhere Mannschaft. Auch in diesem Fall darf ein Spieler – auch Ersatzspieler – einer niedrigeren Mannschaft in einer höheren als Ersatzspieler zum Einsatz kommen.
- 8.2.13. Sollte es nötig sein (z.B. durch eine Reduzierung der Anzahl der Klassen bzw. Staffeln), können auch drei oder mehr Mannschaften eines Vereins in einer Klasse/Staffel spielen. Alle Wettkämpfe, an denen nur ein Verein beteiligt ist, müssen in den ersten aufeinander folgenden Runden ausgetragen werden.
- 8.2.14. Jeder Wettkampf muss von einem lizenzierten Schiedsrichter (Wettkampfleiter) geleitet werden.
- 8.2.15. Der gastgebende Verein ist für die Stellung des Schiedsrichters verantwortlich. Die Schiedsrichter haben die Pflichten und Befugnisse gemäß den Bestimmungen der FIDE-Regeln. Die Schiedsrichter treffen alle notwendigen Entscheidungen während der Mannschaftskämpfe. Der Schiedsrichter kann sich der Hilfe eines oder mehrerer Assistenten bedienen. Auf der Wettkampfmeldung ist zu dokumentieren, wer als Schiedsrichter eingesetzt worden ist.
- 8.2.16. Dem MVS nicht angeschlossene Vereine, die Mitglied im Hessischen Schachverband und Landessportbund Hessen sind, können unter Auflagen am Mannschaftsbetrieb der MVSJ teilnehmen (vgl. Ziffer 3.2.). Hierzu stellen diese schriftlich 14 Tage vor der Mannschaftsbesprechung beim Turnierleiter für Mannschaften einen Antrag auf Aufnahme, in der sie neben der Mannschaftsmeldung sich verpflichten, die Turnierordnung der MVSJ anzuerkennen. Der Antrag gilt als angenommen, wenn mindestens die einfache Mehrheit der auf der Mannschaftsbesprechung anwesenden Vereine dafür stimmt. Sofern keine abweichenden Vereinbarungen getroffen werden, gilt folgende Regelung: Mannschaften aus dem Bezirk 4, die an dem jeweiligen Spieltag als zweite genannt sind, können gegenüber der erstgenannten bezirksauswärtigen Mannschaft das Heimrecht beanspruchen. Sie haben dies spätestens 3 Wochen nach Bekanntgabe der Auslosung dem Gegner sowie dem Turnierleiter anzuzeigen. Die Farbverteilung bleibt von dieser Regelung unberührt. Spielen zwei bezirksauswärtige Mannschaften gegeneinander, gilt, dass die erstgenannte Mannschaft Heimrecht hat.
- 8.2.17. Meldet ein Verein eine Mannschaft während des Spielbetriebes ab, so wird die Mannschaft mit einer Geldbuße von EUR 50,00 geahndet.
- 8.2.18. Mannschaftskämpfe dürfen vorverlegt werden. Spielverlegungen sind dem Turnierleiter mitzuteilen. Wurde ein Mannschaftskampf bis zum eigentlichen Spieltermin nicht ausgetragen, wird er 0:4 kampflos gegen die Mannschaft gewertet, die für die Nichtaustragung verantwortlich ist. In Ausnahmefällen kann ein Mannschaftskampf auch zu einem späteren Termin nachgeholt werden. Die Entscheidung hierüber trifft der Turnierleiter. Die Mannschaft, die die Spielverlegung beantragt hat, muss sich um einen neuen Termin bemühen. Spiele einer zentralen Runde dürfen nicht verlegt werden.
- 8.2.19. Wenn an einem Spieltermin der MVSJ Veranstaltungen oder Meisterschaften der Hessischen Schachjugend (HSJ) oder der Deutschen Schachjugend (DSJ) stattfinden und mindestens die Hälfte der Spieler einer Mannschaft daran teilnimmt, muss der Mannschaftskampf auf Antrag verlegt werden. Die Spielverlegung muss mindestens drei Wochen vor dem eigentlichen Spieltermin der gegnerischen Mannschaft sowie dem Turnierleiter mitgeteilt

werden. Wird der Termin der Veranstaltung zu kurzfristig bekannt, kann der Mannschaftskampf auch nachverlegt werden.

- 8.2.20. Ungerechtfertigtes Nichtantreten einer Mannschaft wird mit einer Geldbuße von EUR 25,00 geahndet. Bei unberechtigtem Fernbleiben ohne rechtzeitige Benachrichtigung des Gegners (24 h vor Spielbeginn) erhöht sich die Buße um weitere EUR 25,00, die nach Zahlungseingang dem Gegner ausgezahlt werden. Tritt eine Mannschaft mehr als zweimal während eines Spieljahres nicht an, so verliert er die übrigen Mannschaftskämpfe mit je 0:4 kl.
- 8.2.21. Tritt eine Mannschaft unvollständig an, wird das leere Brett als kampflose Niederlage gewertet (-). Auch die Bretter nachfolgenden Bretter werden mit (-) gewertet Die gegnerische Mannschaft erhält an diesen Brettern einen kampflosen Sieg (+). Für nicht besetzte Bretter wird kein Bußgeld verhängt.
- 8.2.22. Die Meldung der Ergebnisse der Mannschaftskämpfe obliegt der Mannschaft, die das Heimrecht hat. Die Ergebnismeldung erfolgt über das Portal64 (<http://hessen.portal64.de/>) innerhalb von 24 Stunden nach Spielbeginn. Bei verspäteter Meldung wird ein Bußgeld von EUR 10,00 erhoben.
- 8.2.23. Bei Unregelmäßigkeiten kann der Turnierleiter Bußgelder bis zu EUR 50,00 verhängen. Die Höhe der Bußgelder richtet sich nach dem Grad der Unregelmäßigkeit.
- 8.2.24. Bußgelder sind innerhalb einer Frist von zwei Wochen nach Erhalt des Bußgeldbescheides auf das Konto der MVSJ zu überweisen. Wird diese Frist nicht eingehalten, wird die betreffende Mannschaft bis zur Begleichung der Rechnung vom Spielbetrieb ausgeschlossen.

9. Reuegeld, Startgeld

- 9.1. Dem Turnierleiter für Einzelmeisterschaften obliegt es, für die Teilnehmer der Einzelmeisterschaft ein Reuegeld von jeweils EUR 5,00 zu erheben. Jeder Teilnehmer, der ordnungsgemäß das Turnier beendet, bekommt das Reuegeld am Ende des Turniers zurückerstattet.
- 9.2. Ebenso obliegt es dem Turnierleiter für Mannschaften, für bezirksauswärtige Mannschaften ein Reuegeld in Höhe von EUR 50,00 zu erheben, das dem jeweiligen Verein nach ordnungsgemäß beendetem Turnier zurückerstattet wird.
- 9.3. Der Turnierleiter ist berechtigt, für bezirksauswärtige Mannschaften ein Startgeld in Höhe der jeweils aktuellen Mitgliedsbeiträge, maximal jedoch EUR 10,00 pro Mannschaft, zu erheben.
- 9.4. Der Turnierleiter ist berechtigt ein Startgeld für die Einzelmeisterschaften zu erheben. Dies darf EUR 10,00 pro Person nicht überschreiten, und darf zeitlich gestaffelt sein. Auf Antrag kann Startgeld von Spielern, die einem Verein des MVS angehören zurückerstattet werden. Hierüber entscheidet der Vorstand.

Anhang A: Regelauslegung bei Jugendturnieren der MVSJ

Die folgenden Auslegungen entgegen der FIDE-Schachregeln gelten für alle Turniere der MVSJ für Spieler bis zum vollendeten zwölften Lebensjahr sowie bei Älteren in begründeten Ausnahmefällen nach Ermessen des Schiedsrichters.

- A 1. „Schiedsrichter bei Jugendmeisterschaften müssen einerseits auf die Einhaltung der FIDE-Regeln achten und damit die sportliche Qualität der Meisterschaft sichern. Andererseits dürfen sie nicht vergessen, dass die FIDE-Regeln an den internationalen Spitzensport adressiert sind und sie den Entwicklungsstand der Teilnehmer und den Rahmen der Meisterschaft angemessen zu berücksichtigen haben.“
- A 2. Schiedsrichterliche Maßnahmen dienen dazu, eine Turnierstörung zu beheben oder einen Regelverstoß zu sanktionieren. Danach wird auch in diesen Richtlinien

unterschieden. Zu ergreifende Maßnahmen orientieren sich immer am Grundsatz der Verhältnismäßigkeit.

- A 3. In Kinderpartien geschehen erfahrungsgemäß viele Regelwidrigkeiten. Für unsere Schiedsrichter ist es unmöglich, alle diese Fehler zu bemerken. Um zu vermeiden, dass es durch das Eingreifen der Schiedsrichter, welches aufgrund der FIDE-Regeln eigentlich erforderlich wäre, zu einem Ungerechtigkeitsempfinden bei den Kindern kommt, greifen unsere Schiedsrichter nur nach vorheriger Reklamation der Spieler ein.
- A 4. Es wird nicht vorausgesetzt, dass die FIDE-Regeln von den Kindern gekannt werden, aber unsere Schiedsrichter werden auf Antrag der Spieler nach diesen entscheiden, wenn sie nicht durch das Folgende eingeschränkt werden:
- A 5. Entgegen FIDE-Regel 7.5.5 erhalten Spieler keine Zeitgutschriften für regelwidrige Züge der Gegner. In der U10 verliert erst der dritte regelwidrige von den Spielern selbst reklamierte Zug, die vorherigen werden zurückgenommen. In der U8 bekommt der Reklamierende bei jedem dritten selbst reklamierten regelwidrigen Zug eine Zeitgutschrift von zwei Minuten. Regelwidrige Züge führen in der U8 und im Schulschach nicht zum Verlust der Partie.
- A 6. Werden mehrere Altersklassen in einem Turnier zusammengefasst, gelten die Regelauslegung der untersten Altersklasse in der zusammengefassten Altersklasse.
- A 7. Die regelwidrigen Züge werden im Schulschach nach der FIDE-Regel A.4.2 behandelt. Die genannten Beispiele in Artikel 7.5.3 und 7.5.4 gelten nicht als regelwidrige Züge.
- A 8. Sollten Spieler zu Unrecht auf Matt reklamieren, wird darauf hingewiesen.
- A 9. In diesen Fällen greift der Schiedsrichter von sich aus ein:
 - a. Bei fünfmaliger Stellungswiederholung oder wenn 75 Züge ohne Schlagen einer Figur sowie keiner Bauernbewegung gegeben sind und sie dies selbst gesehen haben.
 - b. Nach FIDE-Regel A.4.5
 - c. Nach FIDE-Regel 11.1
 - d. Andauernde Weigerung eines Spielers, sich an die Schachregeln zu halten.
- A 10. Folgende Regeln sollten die Kinder vor einer Turnierteilnahme erklärt bekommen haben:
 - a. „Berührt, geführt“
 - b. Matt (wann ist es Matt)
 - c. Patt (wann ist es Patt)
 - d. Rochade (ist ein Königszug)
 - e. Die sinngemäße Reklamation auf Remis nach der 50-Züge-Regel und der dreimaligen Stellungswiederholung.